

ÖÖRET MEN ADAYI ÖÖRENCİLERİMİZİN HAZIRLADIKLARI OYUNLAR

Oyun Linkleri:

<https://edu.cospaces.io/HBQ-LXG>

[https://learningapps.org/display?v=p
u7tus2pn24](https://learningapps.org/display?v=p
u7tus2pn24)



ORMAN KAŞIFLARI: KİM HANGİ SINIF? OYUNU

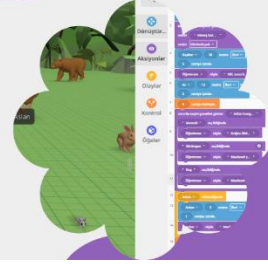
KURALLAR

- Sorulara doğru yanıt veriniz.
- Yanlış cevapladığınız sorularda canlının üzerine tıklayarak bilgilenebilirsiniz.
- Oyunda doğru cevapladığınız her sorudan 10 puan kazanacaksınız.
- Yanlış cevapladığınız sorularda 5 puan kaybedeceksiniz.
- Oyun oynarken eğlenmeyi unutmayın.

NASIL OYNANIR?

OYUNUMUZA
[HTTPS://EDU.COSPACES.IO/HBQ-LXG](https://edu.cospaces.io/HBQ-LXG)
LADRESİNDEN GİRİŞ YAPARAK YA DA DİĞER
SAYFADA BULUNAN QR KODU TARATARAK
ERİŞİM SAĞLAYABİLİRSİNİZ.

ŞİMDİ OYUN ZAMANI
OYUNA GİRİŞ YAPILDIKTAN SONRA
SORULARA EN KISA SÜREDE DOĞRU CEVAP
VEREREK OYNAYABİLİRSİNİZ.



NASIL PUANLAMALIYIZ?

- OYUNDA DOĞRU CEVAPLADIĞINIZ HER SORUDAN 10 PUAN KAZANACAKSINIZ.
- YANLIŞ CEVAPLADIĞINIZ SORULARDA 5 PUAN KAYBEDECEKSİNİZ.

F.5.2.1. CANLILARI
TANIYALIM

ÖĞRETMENE ÖNERİLER

Oyunumuz 5. sınıf öğrencilerinin yaş aralığına uygun hazırlanmıştır. Oyunu sınıf ortamında oynatabileceğiniz gibi ödev olacak şekilde de öğrencilerinizle paylaşabilirsiniz. Tavsiyemiz Canlıları Tanıyalım konusu bittikten sonra konuyu pekiştirmek amacıyla kullanmanızdır. Elbette ünite bittikten sonra da oyunu oynayabilirsiniz.

Oyunda öğrencilerinizle cospaces edu üzerinden bir sınıf ortamı oluşturup etkinliği ödev olarak da verebilirsiniz. Bolca eğlenmeniz dileğiyle !

HAZIRLAYANLAR

AHMET EROĞLU
SELİN CEREN GÜLER
NİDA ÖZBERK
RUŞEN ABAY

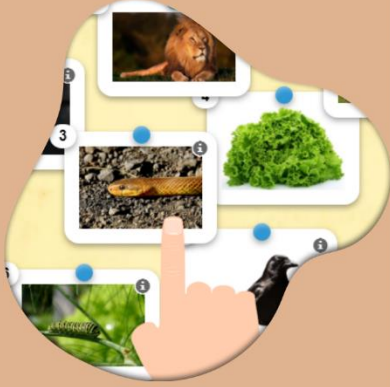
02125155628

fenciyyor@gmail.com

OR' INI
OKUT
OYUNA
BAŞLA



KİM KİMİ YER? BUL BAKALIM



OYUNUN KURALLARI

1. CANLILARI SIRALAMAYI DOĞRU YAPINIZ.
2. BESİN ZİNCİRİNİ DOĞRU SIRALADIĞINIZDA 100 PUAN KAZANACAKSINIZ
3. YANLIŞ SIRALADIĞINIZ HER CANLI İÇİN 10 PUAN KAYBEDECEKSİNİZ.
4. OYUN OYNARKEN EĞLENMEYİ UNUTMAYIN.

NASIL OYNANIR?

OYUNUMUZA
[HTTPS://LEARNINGAPPS.ORG/DISPLAY?V=PU7TUS2PN24](https://learningapps.org/display/?v=pu7tus2pn24)
ADRESİNDEN GİRİŞ YAPARAK YA DA DİĞER SAYFADA BULUNAN QR KODU TARATARAK ERIŞİM SAĞLAYABİLİRSİNİZ.

ŞİMDİ OYUN ZAMANI OYUNA GİRİŞ YAPILDIKTAN SONRA SORULARA EN KISA SÜREDE DOĞRU CEVAP VEREREK OYNAYABİLİRSİNİZ.

NASIL PUANLAMALIYIZ?

- ÖĞRENCİ OYUNDA DOĞRU SIRALADIĞINDA 100 PUAN KAZANACAKTIR.
- YANLIŞ CEVAPLADIĞI SORULARDA 10 PUAN KAYBEDECEKTİR.

F.8.6.1. BESİN ZİNCİRİ VE ENERJİ AKIŞI

ÖĞRETMENE ÖNERİLER

1
Oyunumuz 8. sınıf öğrencilerine uygun hazırlanmıştır. Oyunu sınıf ortamında oynatabileceğiniz gibi ödev olacak şekilde de öğrencilerinizle paylaşabilirsiniz.

2
Tavsiyemiz Besin Zinciri ve Enerji Akışı konusu bittikten sonra konuyu pekiştirmek amacıyla kullanmanızdır. Elbette ünite bittikten sonra da oyunu oynayabilirsiniz.

3
Bolca eğlenmeniz dileğiyle !

HAZIRLAYANLAR

AHMET EROĞLU
SELİN CEREN GÜLER
NİDA ÖZBERK
RUŞEN ABAY

☎ 02125155628

✉ fenciypyor@gmail.com



QR'İ
OKUT
ZORU
UNUT