

ÖÖRET MEN ADAYI ÖÖRENCİLERİMİZİN HAZIRLADIKLARI AFİŞLER

AFİŞLERİN ETKİLEŞİMLİ HALİNE
AŞAĞIDAKİ LİNKTEN
ULAŞABİLİRSİNİZ!

[https://www.canva.com/design/DAF-
breXatI/view](https://www.canva.com/design/DAF-breXatI/view)

LABİRENTTEN KAÇALIM!

SINIF DÜZEYİ: 6
DERS: Fen Bilimleri

- F.6.5.4.2. Sesin yayılmasını önlemeye yönelik tahminlerde bulunur ve tahminlerini test eder.
- F.6.5.4.5. Sesin yalıtımı veya akustik uygulamalarına örnek teşkil edecek ortam tasarımı yapar.

Oyunun Amacı:
Ses yalıtımı için gerekli malzemeleri bularak labirent çıkışına ulaşmak.



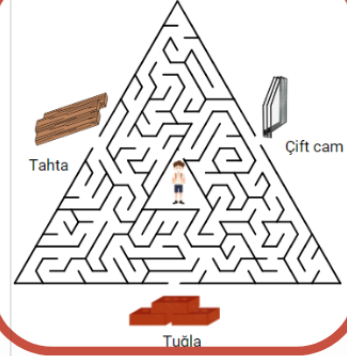
Bizimle İletişime Geç!



- veyseluveyscelebi@gmail.com
- berrekulsoy61@gmail.com
- beyzamerca3545@gmail.com
- durmusceyda81@gmail.com



https://www.canva.com/design/DAF9r6gnuRM/TMeMq63HIQ_2BGxNpGhRZA/edit?utm_content=DAF9r6gnuRM&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton



OYUN KURALLARI

Soruların doğru cevabını bul ve o yönde ilerle cevaplar seni çıkışa götürecektir.

Dikkatli ol! Yoksa kurtulamazsın...

Büyük Bir Macera!



Kim Kimi Takip Ediyor?

Sınıf Düzeyi: 6

Ders: Fen Bilimleri

F.6.2.1. Sindirim sistemini oluşturan yapı ve organların görevlerini modeller kullanarak açıklar.

Oyunun Amacı
Karşımıza çıkan sindirim sistemini tamamlamak



Kodu Tarat, Oyuna Başla!



Oyun Kuralları

Oyunda karşınıza çıkacak sindirim sistemi öğelerini doğru bir şekilde sıralamak



İletişim

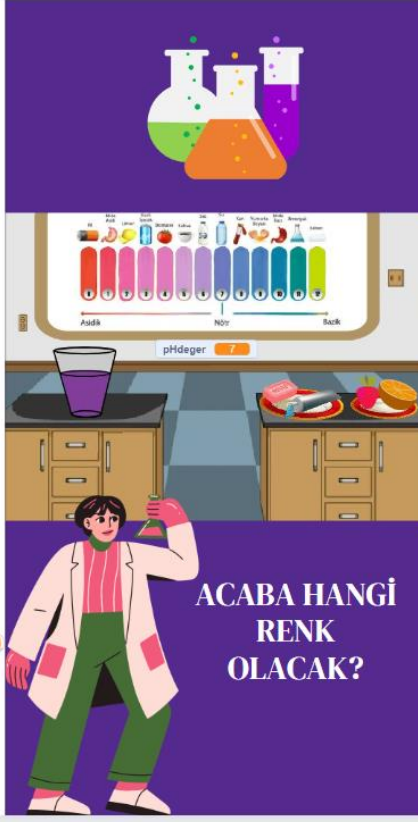
- veyseluveyscelebi@gmail.com
- berrekulsoy61@gmail.com
- beyzamerca3545@gmail.com
- durmusceyda81@gmail.com

HANGİSİ ASİT HANGİSİ BAZ?

DERS: Fen Bilimleri
SINIF DÜZEYİ: 8

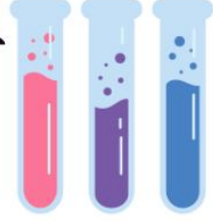
- F.8.4.4.2. Asit ve bazlara günlük yaşamdan örnekler verir.
- F.8.4.4.3. Günlük hayatta ulaşılabilecek malzemeleri asit-baz ayracı olarak kullanır.

Oyunun Amacı:
Günlük hayatta karşılaştığımız asit ve baz ürünleri deneyerek öğrenmek.



İLETİŞİM

- veyseluveyscelebi@gmail.com
- berrekulsoy61@gmail.com
- beyzamercan3545@gmail.com
- durmusceyda81@gmail.com



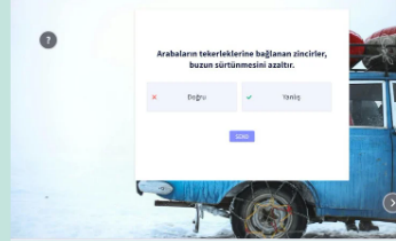
HAYDİ HEMEN
OYNAYALIM!

Sürtünmenin Şifresi: Hareketin Ardındaki Bilinmeyen Güçler

DERS: Fen Bilimleri

SINIF DÜZEYİ: 5

F.5.3.2.3. Günlük yaşamda sürtünmeyi artırma veya azaltmaya yönelik yeni fikirler üretir.



OYUNUN AMACI:



Sürtünme kuvvetinin faydalarını veya zararlarını keşfetmek.

QR kodu tarat ve oynamaya başla



BİZE ULAŞIN

- veyseluveyscelebi@gmail.com
- berrekulsoy61@gmail.com
- beyzamercan3545@gmail.com
- durmusceyda81@gmail.com



NASIL OYNANIR?

Sayfalar içerisine yerleştirilmiş olan soruları bul ve onları yanıtlamaya çalış. Kazanan sen ol!

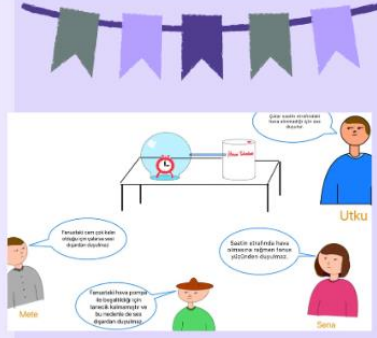
HAYDİ OYNAMAYA
BAŞLA!



DERS: Fen Bilimleri
SINIF DÜZEYİ: 8

- F.6.5.3.1. Sesin farklı ortamlardaki süratini karşılaştırır.
a. Sesin boşlukta neden yayılmadığı belirtilir.

Oyunun Amacı:
Sesin havası alınmış ortamda duyulup duyulmadığını öğrenmek.



OYUNA BAŞLA!
EĞLENCİYİ KAÇIRMA!



<https://create.kahoot.it/share/tubitak-2237-edo/abad7463-1ca2-49be-8546-b9aa4fd02c59>



SESE NE
OLDU?

BİZE ULAŞ!

- veyseluveyscelebi@gmail.com
- berrekulsoy61@gmail.com
- beyzamercan3545@gmail.com
- durmusceyda81@gmail.com

Seni
Duyamıyorum

Sınıf Düzeyi :6

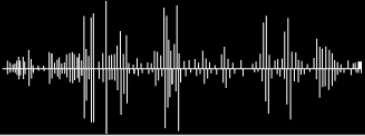
Ders: Fen Bilimleri

- F.6.3.1. sesin farklı ortamlardaki süratini karşılaştırır.
a.Sesin boşlukta neden yayılmadığını belirtilir.

Oyunun Amacı : Sesin boşlukta yayılmadığını öğrenmek.



Kodu Tarat!



İletişim

VEYSELUEVYSCELEBI@GMAIL.COM
BERREKULSOY61@GMAIL.COM
BEYZAMERCAN3545@GMAIL.COM
DURMUSCEYDA81@GMAIL.COM

HANGİ CANLI HANGİ SINIFTA?

DERS: Fen Bilimleri
SINIF DÜZEYİ: 5

- F.5.2.1.1. Canlılara örnekler vererek benzerlik ve farklılıklarına göre sınıflandırır.
a. Canlılar; bitkiler, hayvanlar, mantarlar ve mikroskopik canlılar olarak sınıflandırılır.

Oyunun Amacı:
Canlıları özelliklerine göre sınıflandırmak.



KODU TARAT!
MACERAYI
KAÇIRMA!



BİZE ULAŞIN!

- veyseluveyscelebi@gmail.com
- berrekulsoy61@gmail.com
- beyzamercan3545@gmail.com
- durmusceyda81@gmail.com

OYUNUN KURALLARI

Oyunda canlıları doğru bir şekilde sınıflayarak seviye atlamak.

Canlı Çeşitlerini Keşfediyorum

Ders: Fen bilimleri

Sınıf Düzeyi: 5

F.5.2.1.1. Canlılara örnekler vererek benzerlik ve farklılıklarını göre sınıflandırır.

a. Canlılar; bitkiler, hayvanlar, mantarlar ve mikroskopik canlılar olarak sınıflandırır.

Oyunun Amacı: Canlıları sınıflandırmak



Oyun Kuralı

Oyunda bahsi geçen yere giderek canlıların fotoğraflarını doğru bir şekilde yüklemek.



Kodu Tarat,
Etkinliğe Başla!



BİZE ULAŞIN!

VEYSELUVEYSCELEBI@GMAIL.COM
BERREKULSOY61@GMAIL.COM
BEYZAMERCAN3545@GMAIL.COM
DURMUSCEYDA81@GMAIL.COM

